

Spieler		Typ		Grad	
Figur	Position	Au	pA	EW	PP
Gw					
Sinne		Fertigkeit		EW	PP
Sehen+8	Hören+8	Alchimie			
Riechen+8	Schmecken+8	Beschatten			
Tasten+8	6. Sinn(Zt/25)	Fallen entdecken			
AEP		Giftmischen			
		Himmelskunde			
		Kräuterkunde			
		Landeskunde +8 <small>Stimatland</small>			
KEP		Menschenkenntnis +3			
		Naturkunde +0			
		Pflanzenkunde +0			
		Sagenkunde +0			
ZEP		Suchen +3			
		Spurenlesen +0			
		Tierkunde +0			
		Verkleiden +5			
Notizen		Wahrnehmung +2			
		Zauberkunde +0			
		Sonstiges			

Spieler		Typ		Grad	
Figur	Position	Au	pA	EW	PP
Gw					
Sinne		Fertigkeit		EW	PP
Sehen+8	Hören+8	Alchimie			
Riechen+8	Schmecken+8	Beschatten			
Tasten+8	6. Sinn(Zt/25)	Fallen entdecken			
AEP		Giftmischen			
		Himmelskunde			
		Kräuterkunde			
		Landeskunde +8 <small>Stimatland</small>			
KEP		Menschenkenntnis +3			
		Naturkunde +0			
		Pflanzenkunde +0			
		Sagenkunde +0			
ZEP		Suchen +3			
		Spurenlesen +0			
		Tierkunde +0			
		Verkleiden +5			
Notizen		Wahrnehmung +2			
		Zauberkunde +0			
		Sonstiges			

Spieler		Typ		Grad	
Figur	Position	Au	pA	EW	PP
Gw					
Sinne		Fertigkeit		EW	PP
Sehen+8	Hören+8	Alchimie			
Riechen+8	Schmecken+8	Beschatten			
Tasten+8	6. Sinn(Zt/25)	Fallen entdecken			
AEP		Giftmischen			
		Himmelskunde			
		Kräuterkunde			
		Landeskunde +8 <small>Stimatland</small>			
KEP		Menschenkenntnis +3			
		Naturkunde +0			
		Pflanzenkunde +0			
		Sagenkunde +0			
ZEP		Suchen +3			
		Spurenlesen +0			
		Tierkunde +0			
		Verkleiden +5			
Notizen		Wahrnehmung +2			
		Zauberkunde +0			
		Sonstiges			

Spieler		Typ		Grad	
Figur	Position	Au	pA	EW	PP
Gw					
Sinne		Fertigkeit		EW	PP
Sehen+8	Hören+8	Alchimie			
Riechen+8	Schmecken+8	Beschatten			
Tasten+8	6. Sinn(Zt/25)	Fallen entdecken			
AEP		Giftmischen			
		Himmelskunde			
		Kräuterkunde			
		Landeskunde +8 <small>Stimatland</small>			
KEP		Menschenkenntnis +3			
		Naturkunde +0			
		Pflanzenkunde +0			
		Sagenkunde +0			
ZEP		Suchen +3			
		Spurenlesen +0			
		Tierkunde +0			
		Verkleiden +5			
Notizen		Wahrnehmung +2			
		Zauberkunde +0			
		Sonstiges			

Spieler		Typ		Grad	
Figur	Position	Au	pA	EW	PP
Gw					
Sinne		Fertigkeit		EW	PP
Sehen+8	Hören+8	Alchimie			
Riechen+8	Schmecken+8	Beschatten			
Tasten+8	6. Sinn(Zt/25)	Fallen entdecken			
AEP		Giftmischen			
		Himmelskunde			
		Kräuterkunde			
		Landeskunde +8 <small>Stimatland</small>			
KEP		Menschenkenntnis +3			
		Naturkunde +0			
		Pflanzenkunde +0			
		Sagenkunde +0			
ZEP		Suchen +3			
		Spurenlesen +0			
		Tierkunde +0			
		Verkleiden +5			
Notizen		Wahrnehmung +2			
		Zauberkunde +0			
		Sonstiges			

Spieler		Typ		Grad	
Figur	Position	Au	pA	EW	PP
Gw					
Sinne		Fertigkeit		EW	PP
Sehen+8	Hören+8	Alchimie			
Riechen+8	Schmecken+8	Beschatten			
Tasten+8	6. Sinn(Zt/25)	Fallen entdecken			
AEP		Giftmischen			
		Himmelskunde			
		Kräuterkunde			
		Landeskunde +8 <small>Stimatland</small>			
KEP		Menschenkenntnis +3			
		Naturkunde +0			
		Pflanzenkunde +0			
		Sagenkunde +0			
ZEP		Suchen +3			
		Spurenlesen +0			
		Tierkunde +0			
		Verkleiden +5			
Notizen		Wahrnehmung +2			
		Zauberkunde +0			
		Sonstiges			